

Apprentissage du traitement de texte

- Découverte du clavier, du curseur et du curseur d'édition
- Se référer à la fiche « le clavier » et l'annexe pour les exercices



I] A la découverte du clavier

Pour apprendre à se servir d'un clavier et saisir rapidement un texte à l'écran, il n'y a pas de méthodes miracles, cela vient en allant

Toutefois ces quelques exercices vont vous aider à prendre vos marques...

1) le pangramme

Le clavier d'un ordinateur comporte bien entendu toutes les lettres de l'alphabet. Dans cet exercice, nous allons le vérifier en tapant à l'écran ce pangramme :

Portez ce vieux whisky au juge blond qui fume

En y regardant de plus près, une fois tapée cette phrase, vous aurez appuyé au moins une fois sur chacune des lettres de l'alphabet

2) les accents, la ponctuation, et autres caractères

a) les accents

Après vous être reporté sur la fiche explicative du clavier (si besoin est), tapez ces quelques mots sur l'annexe :

éternité - fête - mûre - Noël - déjà - où - rançon - 10€ - monadresse@email.fr

b) la ponctuation

Ce point a été abordé sur la fiche du clavier, mais il est bon d'apporter quelques précisions sur les règles à respecter quant à son utilisation :

le point et les 3 petits points :

il se met toujours juste après le mot *ex : fin.*

la virgule et le point virgule :

là aussi, juste après le mot mais il faut respecter un espace après celles-ci *ex : ensuite, il*

le 2 points, le point d'exclamation et le point d'interrogation :

un espace avant et un espace après *ex : voir ci dessous ! Compris ? Continuons...*

c) mise en pratique

Recopiez sur l'annexe ces quelques lignes extraites de la fable de la Fontaine « la mort et le malheureux »

Elle frappe à sa porte, elle entre, elle se montre.
 "Que vois-je ? cria-t-il : ôtez-moi cet objet ;
 Qu'il est hideux ! que sa rencontre
 Me cause d'horreur et d'effroi !
 N'approche pas, ô Mort ! ô Mort, retire-toi !"

II Curseur et curseur d'édition

1) Le curseur : présentation

Comme vous avez pu le remarquer, lorsque vous tapez un texte, un « bâton clignotant » accompagne chaque mot que vous tapez.


Il s'agit en fait d'un repère qui vous indique où la prochaine lettre que vous allez taper à l'écran va apparaître. Il se décale automatiquement vers la droite et se positionnera toujours après la dernière lettre (ou signe ou espace) que vous venez de taper

N'essayez donc pas de l'enlever, il ne partira jamais !

2) Le curseur d'édition

a) présentation

Dans tous les logiciels que vous allez rencontrer, notamment les traitements de texte, les tableurs et Internet, l'utilisation de la souris sera primordiale pour corriger les fautes de frappe ou pour apporter des corrections.

A l'écran, la souris n'apparaît plus sous la forme d'une flèche mais sous la forme d'un 'I' : 

b) utilisation (voir 'Curseur-Curseur d'edition - corriger une faute.exe')

Attention, nous allons parler ici de curseur et de curseur d'édition. Veuillez avant d'aller plus loin à avoir bien fait la différence entre les 2...

Le curseur d'édition va nous aider à positionner le curseur là où il y a erreur ou besoin de correction.

En pratique, 'curseur' est inscrit ici avec une faute d'orthographe

Curseur ———▶ ~~Curseur~~ (nous allons amener grâce à la souris le curseur d'édition au niveau de la faute et cliquer entre le 'r' et le 'e')



Curseur (Après avoir taper un 's', le mot est maintenant bien écrit)

c) exercice de mise en pratique (voir annexe)